**おことわり**　このゲームはアドベンチャー・ゲームのため、ゲーム内容について、電話でのお問い合わせには一切お答えできませんので、ご了承ください。なお、ゲームのヒントはファミコン専門誌をご覧になるか、03-865-9999・9996でお聞きください。

**おことわり** 商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報ください。

**お父さま、お母さま方へ(必ずお読みください)**

このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

**バンダイお客様相談センター**

(東　京)東京都台東区蔵前3-1-12　〒111　☎ 03-865-9990
(大　阪)大阪市大淀区豊崎4-12-3　〒531　☎ 06-375-5050
(名古屋)名古屋市昭和区御器所3-2-5　〒466　☎052-872-0371
●電話受付時間　月～金曜日（除く祝日）10～16時

製作・発売元　新正工業株式会社
販　売　元　株式会社バンダイ
玩具部(E/L)
東京都台東区駒形2-5-4　〒111

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

任天堂 ファミリーコンピュータ　SHI-RN

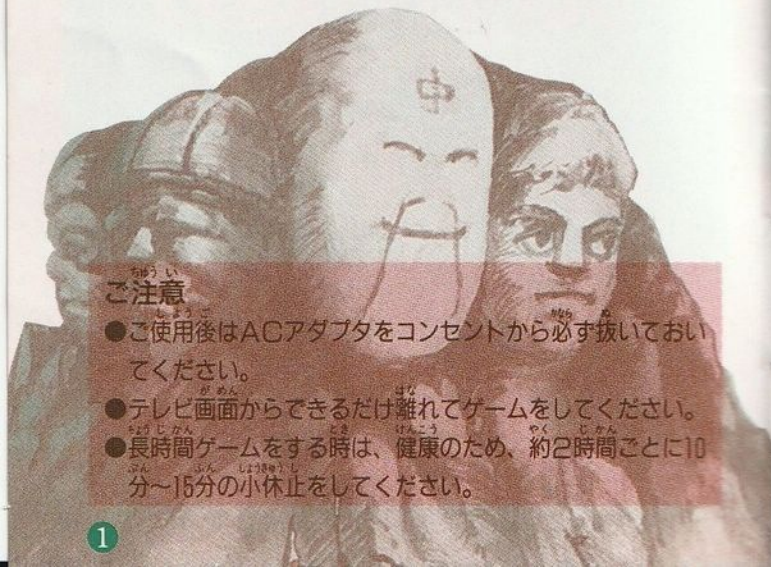
# ゲーム・マテリアル

©ゆでたまご/集英社/NTV/東映動画

© SHINSEI 1988 MADE IN JAPAN

# もくじ


ストーリー ● 2
ゲームを始めよう ● 3
マップ画面[移動] ● 4
コマンド[データ] ● 5
パスワード[めざめのことば] ● 9
バトルモード[格闘] ● 11
登場キャラクター ● 13
助言的免許皆伝ノ法 ● 16
[テクニック・ヒント集]

**ご注意**

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。



## 天下無敵の快男児、その名は美来斗偉拉麺男!!

美来斗利偉・拉麺男、彼こそ、中国四千年に渡る中国拳法伝承者の中でも最強と言われた漢。もちろん、彼のその姿は歴代の達人とともに英雄面山に刻まれている……。その拉麺男に超人拳法を体得させ、闘龍極意書を授けた、修行寺にいる陳老師のもとへ、ひとりの傷をおった達人があらわれた。彼は、息もたえだえに「少林寺の地禁門の封印が解かれたのです。頂上拳法を体得し、悪の限りをつくした白龍・金龍・黒龍が再び中国全土の治安を乱し、復讐のため私を含めた七人の達人を狙っているのです……ウッ。わ、私は命からがら逃げてきました…。他の六人が心配です、グフッ。」

陳老師は拉麺男に言いました。

「拉麺男よ。その三悪人を倒すことのできるのは、闘龍極意書・超人一〇二芸を伝承したお前だけじゃ」

「だが、のう拉麺男よ、それには七達人の"奥義七芸"をも体得し、さらには、"頂上拳"という究極の奥義も体得せねばならんのじゃ。どうじゃ、ひきうけてくれるか?」

拉麺男はすくっと立ち上がり

「老師、もちろんです。この拉麺男が、必ず、必ずや三悪人を倒し、再び、平和な中国にして見せます」

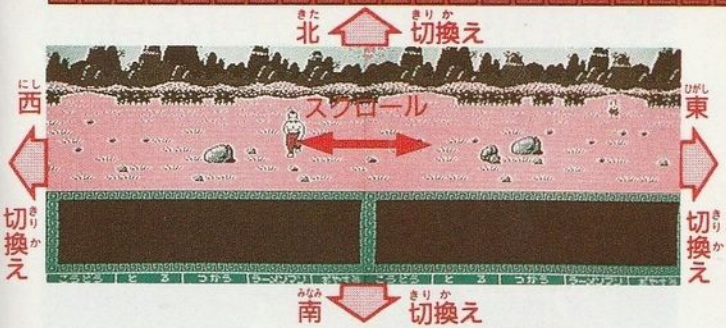
そして、彼は陳老師の修行寺をあとにした……天下無敵の快男児その名は、闘将!!美来斗利偉・拉麺男!

# ゲームを始めよう

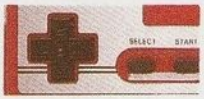
## (コントローラーⅠのみ使用)

ファミコン本体に「闘将!!拉麺男・炸裂超人一〇二芸」のカセットをセットし、スイッチを入れるとタイトル画面が出ます。もし君が初めてゲームをするなら✚キーを左右に動かし、"開始"に合わせます。次に✚キーの下を押し、メッセージの表示速度を画面の3つのどれかを選びます。選んだら、STARTボタンを押してゲーム開始です。

# マップ画面

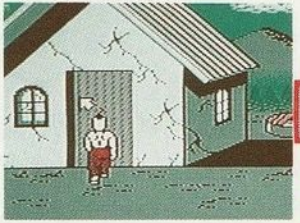



●マップ画面上での移動は✚キーで行います。



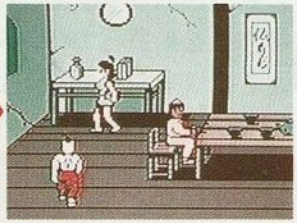
画面は横スクロールですが、拉麺男が北(上)に進むとだんだん小さくなり、画面に奥行きが感じられます。画面の端や建て物の中に入ると画面が切り換わります。それ以上進めなければ、そこでマップは終わりです。

●扉をあけて入る。



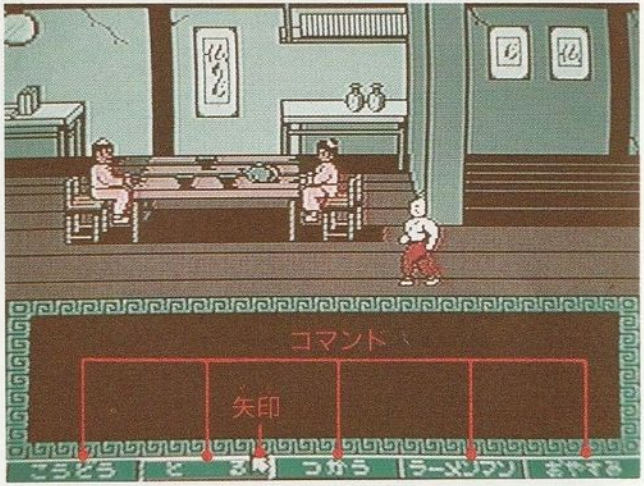
切換え

●家の内部



# コマンド

コマンドはアドベンチャーゲームにはかかせないものです。しっかり使い方を覚えましょう。




❶コマンドを使うには、まずⒶボタンを押して"⬅"を出現させます。

❷"⬅"を、各5つのコマンド欄に合わせ、Ⓐボタンでクリック（固定）します。

❸クリックをキャンセルするのは、Ⓑボタンを押し、"⬅"が拉麺男のところで止まったら、再びⒷボタンを押せば"⬅"が消えます。



## ★こうどう

クリックしたあと、✚キーで"⬅"を人物に合わせてⒶボタンでそれをクリックすると、拉麺男が自動的に近づき会話になります。物なら、それが何であるかを調べ、建物の入口なら扉を開け中に入ります。

## ★とる

アイテム等を取る時に使用します。"⬅"を取るアイテムに合わせてⒶボタンです。(但し、取れない物もあります）Ⓑボタンでキャンセル、"きおく"は強制的に登録されます。

(※"こうどう"で取れるアイテムもあるからね！)

## ★つかう

"もちもの"や"きおく"を使うとき、"らーめんまん"コマンドで選んでから使います。

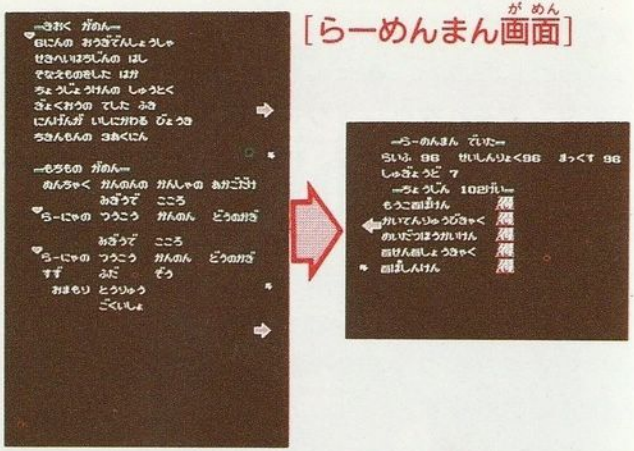
"きおく"は"こうどう"コマンドで使用する場合があります。

## ★らーめんまん

現在の拉麺男のステータス（らいふ、せいしんりょく、しゅぎょうetc.）や持ち物、超人一〇二芸を表示します。"もちもの"、"きおく"を使うときは"⬅"で選びます。この画面は横スクロールで2画面分あります。（次ページのらーめんまん画面参照）

## ★おやすみ

パスワードを見ることができます。




## ［らーめんまん画面］

＝きおくがめん＝……情報が記憶される

［※"きおく"のアイテムは持っているだけで効果のあるものと、"つかう"コマンドで使用するものがある］

＝もちものがめん＝……取得したアイテムを表示

＝らーめんまんでいた＝

らいふ……攻撃をうけると減る。
せいしんりょく……奥義を使うと減る。
まっくす……"らいふ"と"せいしんりょく"の最大値をしめす。
しゅぎょうど……レベルの段階をしめす。

＝ちょうじん一〇二げい＝

奥義七芸など、使用できる拳法を表示



●"らいふ"と"せいしんりょく"は、時間がたつごとに、少しずつ回復します。また、ある場所では最大値（まっくす値）まで回復できます。

●しゅぎょうど（レベル）があがると、攻撃力("せいしんりょく"の減り方が少くなる）と防御力（"らいふ"の減り方が少くなる）がアップします。

●しゅぎょうど(レベル)は、敵を多く倒すことにより、あがっていきます。

しゅぎょうどとレベルは対応していますが、しゅぎょうど0はレベル1です。

## もちものの使い方

❶"つかう"コマンドを選ぶと、次の2種類のメッセージのどちらかが表示されます。

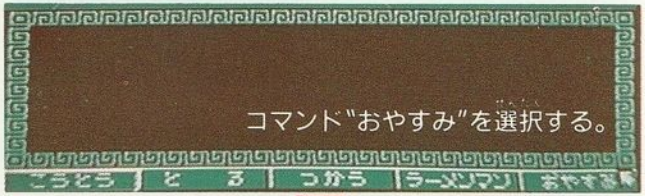
❷もちものを選んでない場合や、選んだもちものが違っている場合は、"らーめんまん"コマンドで、もちものがめんを呼び出して、使いたいもちものを選択します。（✚キーで"⬅"をうごかし、Ⓐボタンで決定します）

❸使いたいもちものであることを確認したら、"つかう"コマンドをクリックし、✚キーで"⬅"を使う対象物（例：扉や人物）に合わせてⒶボタンでクリックします。

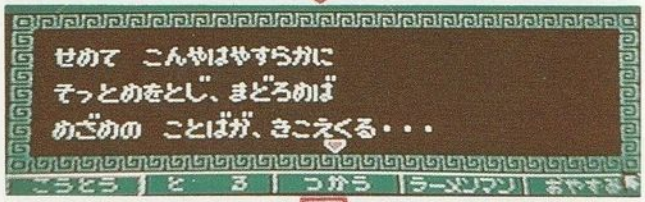
# パスワード［めざめのことば］

一日中、ゲームをしてちゃイケナイ、疲れないうちに"パスワード"をメモして、またあとで途中からゲームを始めよう。

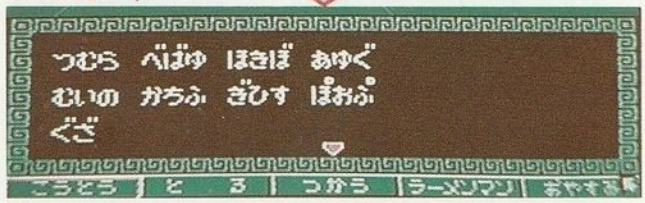
パスワードは、コマンドの"おやすみ"で画面のメッセージウインドに出ますから、書きとめておこう。




●メッセージ




●パスワード






ゲームを途中から始めるには、タイトル画面で"継続"に"▶"を合わせてSTARTボタンを押そう。おやすみできいたパスワード（めざめのことば）を入力すると、ゲームが始まります。

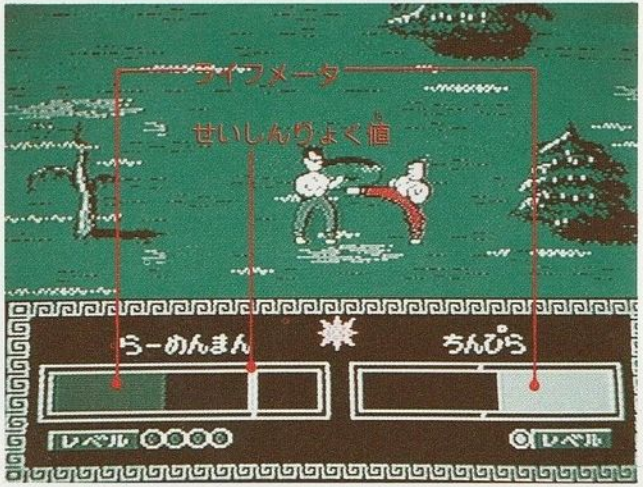
✚キーで"⬅"をうごかし、登録したい文字に合わせⒶボタンを押していきます。文字を全部に入れたら、"おわり"に合わせてⒶボタンでゲームが、必ず修行寺から始まります。

パスワードが正しくないと"まちがい"と表示されるから、正しく入れなおそう。

パスワードは、そのパスワードを聞いた時点のアイテムや奥義などが保存されます。ただしゲームのスタート地点は修行寺からとなります。

# バトルモード

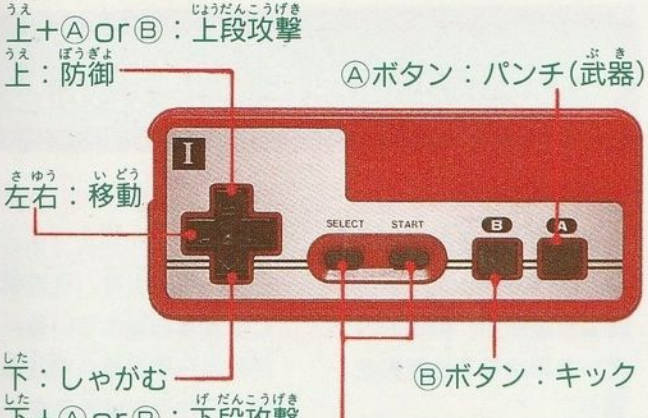
マップ画面の通行人の中には、拉麺男の敵もいるゾ。敵と出会うとバトルモードに変わり、メッセージウインドに敵と拉麺男のライフメーターが表示され、ダメージを受けると減っていきます。メーターが0になった方が負けです。




拉麺男は敵からダメージを受けると色が変わって、点滅します。

らいふ値はブルーのバーで、せいしんりょく値は線のゲージで表わしています。






●必殺奥義の選択画面

必殺奥義はせいしんりょく値を消費するのでせいしんりょく値が0のときは使えません。また、必殺奥義のチャンスマークがつかないと使えません。

らいふ値が0になると、ゲームオーバーとなり、拉麺男は修行寺に戻されます。

# さすが、中国にはこんなに拳法の達人がいるゾ

## 筋肉拳「榨菜」

まだ修行中の拉麺男が一度は拳法をおしえた男。逆うらみをし、自らあみだした筋肉拳で拉麺男を襲う。

## 毒狼拳「蛾蛇虫」

超人拳法と敵対する、毒狼拳をあやつる。一度拉麺男と対戦し、片腕を失う。復讐にもえる蛾蛇虫はもう一方の手を毒手にして拉麺男の命を狙う。

## 流星拳「砲岩」

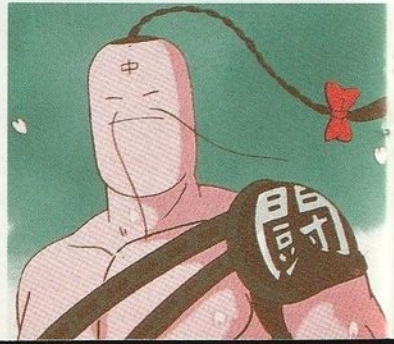
たった一発の蹴りで百人をも倒せるという散弾流星脚の使い手、ひとよんで流星拳砲岩。

## 括殺自在拳「ジャッキーリー」

中国山東省出身、李道場で拳法をおしえている。括殺自在拳の達人であるが、2枚目で映画スターにでもなれそう？

## 千手孔雀拳「叉焼男」

拉麺男と同じ陳老師のもとで修行していた兄弟子。闘龍極意書の真の伝承者は自分だと、拉麺男を狙っている。





## 将棋拳「歩鬼」

将棋七鬼衆の1人、少林寺に対して、大林寺拳を得意とする暗殺集団だ。歩鬼脚が必殺技だ。

## 屠殺鬼「玉王」

将棋七鬼衆の頭である。全身を鎖カタビラでおおい、玉王怒狼封は破壊力バツグン。

## 将棋拳「桂鬼」

将棋七鬼衆の1人、馬に似た容姿を持つ。脚の蹴りは強力で桂鬼蹴りを得意とする。

# 拉麺男の仲間たち

## 陳老師

超人拳法の達人、拉麺男の師である。闘龍極意書を授けたあとも、修行寺に住み、影ながら拉麺男を見守っている。

## 拉娘

十五年前、毒蛇党の三兄弟によって両親を殺された拉麺男と生き別れになった実の妹。

## 三悪人

頂上拳法を使い悪の限りをしつくし、超人拳法総本山の地禁門に閉じこめられたが、封印が解かれ再びこの世に…。

## 金獅子拳「金龍」

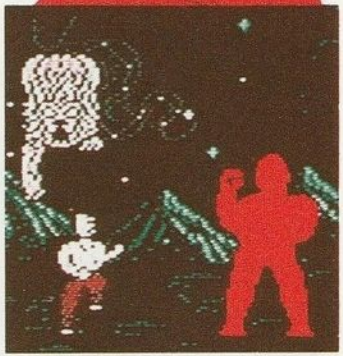
超人拳法最大の奥義、頂上拳の修得者。三悪人のひとりで、金獅子百歩拳の使い手だ。

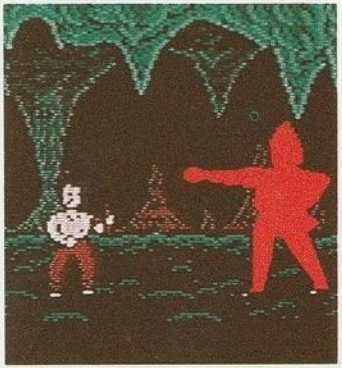
## 不死身胴「白龍」

三悪人の二番手は頂上拳の断頭瓶の使い手。さらに、不死身の戦闘員、武器男を作ることができる。

## 十字拳「黒龍」

三悪人の最後は、十字拳黒龍だ。実力はナンバー1、封印十字拳を操り、超人拳法総本山に復讐をくわだてている。







# 炸裂超人一〇二芸

テクニック

## 助言的

ヒント しゅう

## 免許皆伝ノ法

拉麺男の君へ、陳老師からのありがたーいアドバイス。

## 「アドベンチャーR.P.G.基本を思い出すのじゃ!!」

○コマンドで考えつく限りのことをやるのじゃ。部屋の中にいる人物の情報は何度も聞いてみなされ。重要な情報を知ってる者は、何か特徴があるハズ。

○何か物（アイテム）を捜すときは、必ずそれにかかわる人物がいるものだ、のう。

○そうそう、マッピングや情報のメモは必ずしなされ、記憶はあてにはならんし、うっかりミスもなくなるのでな。

### 奥義七芸㊙講座

○命奪崩壊拳は、"せいしんりょく"が問題。STARTボタンを押すと拉麺男の色が変化する。

○百歩神拳は、STARTボタンを押し続ければ、バイブレーションが見える。それが大きくなったときにタイミングよく離すのじゃ。

○飛燕旋風脚は、それを撃つときの敵との間合が問題。だが、撃ち続けると、どんどん"せいしんりょく"が減っていくから要注意じゃ。

○残りの拳は、自分で体得しなさい。修行の道は厳しいものじゃ。





## 「"⬅"をうまく使うのじゃ!!」

中国は広いのじゃ、マップ画面を進んでいくには✚キーを押し続けるのは疲れる、だから、行きたい方向に"⬅"をもっていき、(こうどうコマンド）クリックすれば拉麺男は歩いていく、✚キーを気にせず、楽々ゲームができる知恵なのじゃ。

## 「毒蛇の森の秘密とは？」

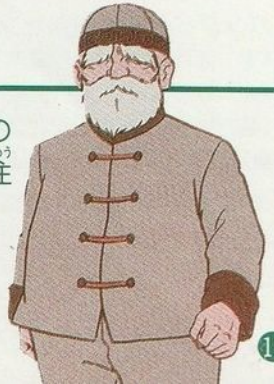
東の方角にある毒蛇の森の迷路は幼なき心を持つ子供だけが解くカギを握っているという。

## 「呪文の謎を解け」

「全ては戦いの前に…」故人の言い伝えじゃ。

## あるアイテムは、以外な人物から……。

よいか拉麺男よ、日頃からの精進を忘れず、常に細心の注意を払って闘い抜くのじゃ、絶対に油断は禁物じゃ！行け拉麺男!!

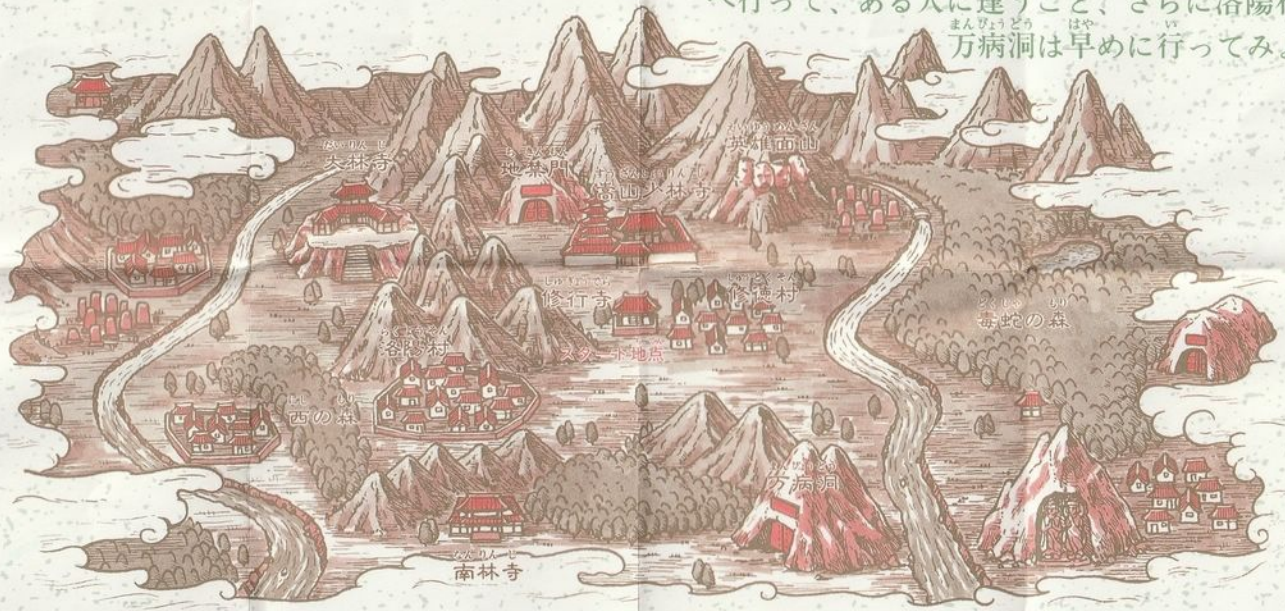


たたかえ ラーメンマン
闘将拉麺男
炸裂超人一〇二芸
©ゆでたまご/集英社・NTV・東映動画

# 中国超人拳法地理図

北

陳老師のいる修行寺を出たら、まず南の修徳村へ行って、ある人に逢うこと、さらに洛陽村、万病洞は早めに行ってみよう。




西

東

南

画面では、行けそうで行けない所や、逆に行けなさそうで行ける所があるから注意が必要。

ゲームを進めながら、このマップに村や寺の名前などをエンピツなどで書き込んでみようネ。